

**ASSOCIAÇÃO DE  
LETRAS, NOMES  
E FIGURAS.**

Esta atividade estimula o desenvolvimento da linguagem oral e escrita e pode ser utilizada por crianças de diferentes fases do desenvolvimento. A utilização de imagens auxilia na fixação da linguagem e torna a atividade mais lúdica.



## Maneiras de brincar: \_\_\_\_\_

### 1 Jogo dos 3 tempos:

Recorte os cartões nas linhas pontilhadas pretas, mas não separe as letras e palavras. Escolha de 3 a 5 imagens por vez.

**1º tempo** - Mostre a figura à criança enquanto nomeia o objeto. Por exemplo: coloque o cartão do elefante na frente da criança e diga "elefante". Repita algumas vezes para memorização.

**2º tempo** - Peça à criança que pegue um determinado cartão. Por exemplo: diga "aonde está o elefante?". Caso a criança não esteja conseguindo, não a repreenda, volte para o 1º tempo, pois ela não teve tempo suficiente para o aprendizado.

**3º tempo** - A criança deve nomear. Mostre o cartão do elefante e pergunte "quem é esse?" Caso a criança não esteja conseguindo, não a repreenda, volte para o 2º tempo, pois ela não teve tempo suficiente para o aprendizado.

Quando a criança já souber os cartões escolhidos, troque para outros.

Para crianças em fase de alfabetização, os cartões podem ser utilizados da mesma forma, mas com ênfase nas letras e no som inicial das palavras.

### 2 Jogo do pareamento:

Recorte os cartões separando imagem, letra e palavra (linhas pontilhadas cinzas).

Peça a criança que monte os cartões como eram originalmente, alinhando a imagem com a letra inicial e a palavra (crianças que já sabem a letra mas não sabem ler, podem parear a palavra olhando a primeira letra da mesma). Entregue o gabarito (cartões sem divisão) para que a criança possa conferir seu trabalho.



RECORTE  
NAS LINHAS PONTILHADAS  
PRETAS PARA O  
"JOGO DOS 3 TEMPOS"  
E NAS LINHAS CINZAS PARA O  
"JOGO DO PAREAMENTO"



**A a**

**Abelha**

**B b**

**Borboleta**

**C c**

**Chaves**

**D d**

**Dinossauro**

**E e**

**Elefante**

**F f**

**Flamingo**

**G g**

**Girafa**

**H h**

**Hipopótamo**

**I i**

**Irmãos**

**J j**

**Jacarelvís**

**K k**

**Kiwi**

**L l**

**Leão**

**M m**

**Macaco**

RECORTE  
NAS LINHAS PONTILHADAS  
PRETAS PARA O  
"JOGO DOS 3 TEMPOS"  
E NAS LINHAS CINZAS PARA O  
"JOGO DO PAREAMENTO"



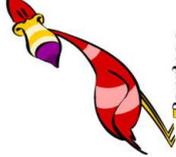
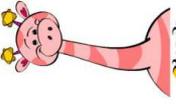
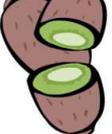
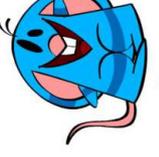
**Nn**

**Nadar**

<p><b>Oo</b></p> <p><b>Ovelha</b></p>	<p><b>Pp</b></p> <p><b>Peixe</b></p>	<p><b>Qq</b></p> <p><b>Quadrado</b></p>	<p><b>Rr</b></p> <p><b>Rato</b></p>
<p><b>Ss</b></p> <p><b>Sunga</b></p>	<p><b>Tt</b></p> <p><b>Tatu</b></p>	<p><b>Uu</b></p> <p><b>Urso polar</b></p>	<p><b>Vv</b></p> <p><b>Vaca</b></p>
<p><b>Ww</b></p> <p><b>Website</b></p>	<p><b>Xx</b></p> <p><b>Xicara</b></p>	<p><b>Yy</b></p> <p><b>Yakisoba</b></p>	<p><b>Zz</b></p> <p><b>Zangado</b></p>

# Gabarito - não precisa recortar



<b>Aa</b>  Abelha	<b>Bb</b>  Borboleta	<b>Cc</b>  Chaves	<b>Dd</b>  Dinossauro	<b>Ee</b>  Elefante	<b>Ff</b>  Flamingo	<b>Gg</b>  Girafa	<b>Hh</b>  Hipopótamo	<b>Ii</b>  Irmãos	<b>Jj</b>  Jacarelviz	<b>Kk</b>  Kivi	<b>Ll</b>  Leão	<b>Mm</b>  Macaco	<b>Nn</b>  Nadar	<b>Oo</b>  Ovelha	<b>Pp</b>  Peixe	<b>Qq</b>  Quadrado	<b>Rr</b>  Rato	<b>Ss</b>  Sunga	<b>Tt</b>  Tatu	<b>Uu</b>  Urso polar	<b>Vv</b>  Vaca	<b>Ww</b>  Website	<b>Xx</b>  Xicara	<b>Yy</b>  Yakisoba	<b>Zz</b>  Zangado
--	---	--	--	--	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	--	--	---	--	--	--	--	--	--	---