

**ASSOCIAÇÃO DE
LETRAS, NOMES
E FIGURAS.**

Esta atividade estimula o desenvolvimento da linguagem oral e escrita e pode ser utilizada por crianças de diferentes fases do desenvolvimento. A utilização de imagens auxilia na fixação da linguagem e torna a atividade mais lúdica.



Maneiras de brincar: _____

1 Jogo dos 3 tempos:

Recorte os cartões nas linhas pontilhadas pretas, mas não separe as letras e palavras. Escolha de 3 a 5 imagens por vez.

1º tempo - Mostre a figura à criança enquanto nomeia o objeto. Por exemplo: coloque o cartão do elefante na frente da criança e diga "elefante". Repita algumas vezes para memorização.

2º tempo - Peça à criança que pegue um determinado cartão. Por exemplo: diga "aonde está o elefante?". Caso a criança não esteja conseguindo, não a repreenda, volte para o 1º tempo, pois ela não teve tempo suficiente para o aprendizado.

3º tempo - A criança deve nomear. Mostre o cartão do elefante e pergunte "quem é esse?" Caso a criança não esteja conseguindo, não a repreenda, volte para o 2º tempo, pois ela não teve tempo suficiente para o aprendizado.

Quando a criança já souber os cartões escolhidos, troque para outros.

Para crianças em fase de alfabetização, os cartões podem ser utilizados da mesma forma, mas com ênfase nas letras e no som inicial das palavras.

2 Jogo do pareamento:

Recorte os cartões separando imagem, letra e palavra (linhas pontilhadas cinzas).

Peça a criança que monte os cartões como eram originalmente, alinhando a imagem com a letra inicial e a palavra (crianças que já sabem a letra mas não sabem ler, podem parear a palavra olhando a primeira letra da mesma). Entregue o gabarito (cartões sem divisão) para que a criança possa conferir seu trabalho.



RECORTE
NAS LINHAS PONTILHADAS
PRETAS PARA O
"JOGO DOS 3 TEMPOS"
E NAS LINHAS CINZAS PARA O
"JOGO DO PAREAMENTO"



A a

Abelha

B b Borboleta	C c Chaves	D d Dinossauro	E e Elefante
F f Flamingo	G g Girafa	H h Hipopótamo	I i Irmãos
J j Jacarelvís	K k Kiwi	L l Leão	M m Macaco

RECORTE
NAS LINHAS PONTILHADAS
PRETAS PARA O
"JOGO DOS 3 TEMPOS"
E NAS LINHAS CINZAS PARA O
"JOGO DO PAREAMENTO"



Nn

Nadar

<p>Oo</p> <p>Ovelha</p>	<p>Pp</p> <p>Peixe</p>	<p>Qq</p> <p>Quadrado</p>	<p>Rr</p> <p>Rato</p>
<p>Ss</p> <p>Sunga</p>	<p>Tt</p> <p>Tatu</p>	<p>Uu</p> <p>Urso polar</p>	<p>Vv</p> <p>Vaca</p>
<p>Ww</p> <p>Website</p>	<p>Xx</p> <p>Xícara</p>	<p>Yy</p> <p>Yakisoba</p>	<p>Zz</p> <p>Zangado</p>

Gabarito - não precisa recortar



Aa  Abelha	Bb  Borboleta	Cc  Chaves	Dd  Dinossauro	Ee  Elefante	Ff  Flamingo	Gg  Girafa	Hh  Hipopótamo	Ii  Irmãos	Jj  Jacarelviz	Kk  Kivi	Ll  Leão	Mm  Macaco	Nn  Nadar	Oo  Ovelha	Pp  Peixe	Qq  Quadrado	Rr  Rato	Ss  Sunga	Tt  Tatu	Uu  Urso polar	Vv  Vaca	Ww  Website	Xx  Xicara	Yy  Yakisoba	Zz  Zangado
--	---	--	--	--	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	--	--	---	--	--	--	--	--	--	---